

Structure des Bills

Le système de Bills du serveur pour Acc1 a été refactor. Voici donc une page pour comprendre le nouveau système.

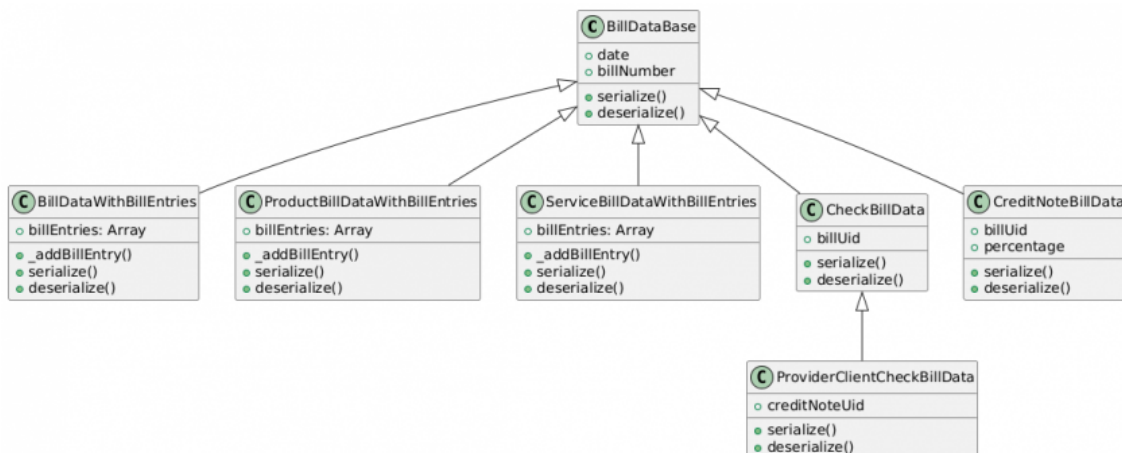
- L'ensemble du système de facturation repose désormais sur une architecture orientée pseudo-classes. On y retrouve plusieurs objets de type `Bill`, chacun héritant de différentes sous-classes spécifiques.

Chaque `Bill` contient un objet `BillData`, lui aussi décliné en plusieurs types selon le contexte.

Enfin, chaque `BillData` contient une liste de `billEntries`, qui sont de simples objets sans classe propre.

Des diagrammes ci-dessous illustrent la structure détaillée de ces classes et leurs relations.

1. Diagramme de classes des BillData:



2. Diagramme de classes des Bills (Image trop grosse, aller sur lien et ensuite faire Ouvrir l'image dans un nouvel onglet): <https://imgur.com/a/pvIDg3G>
3. Diagramme de séquence pour montrer la nouvelle logique de création des Bills (comme en haut aller sur le lien) : <https://imgur.com/a/GRRVCdU>

Revision #3

Created Thu, May 15, 2025 10:22 PM by [Mathis](#)

Updated Tue, Jun 10, 2025 1:26 PM by [Mathis](#)