

StaticData

Uid	Google Sheet	Description
scenario	✓	<p>Contient tous les scénarios spécifiques à chaque module. Les uids des textes sont composés du préfixe suivant : scenario_{nom du module}_</p> <p>Pour savoir si certaines pages du scénario sont incluses ou pas, il faut se référer au visibility conditions des pages du scénario dans <i>modules.json</i></p>
products	✓	<p>Contient tous les produits achetés ou vendus par la compagnie. On y décrit le type de produits ainsi que l'éventail des prix d'achat ou de vente, des quantité lors de l'achat ou la vente, des quantités en stock, etc.</p> <p>Les salaires des employés sont présents dans ce document.</p>
services	✓	<p>Contient tous les services offerts par la compagnie. On y décrit le type de produits ainsi que l'éventail des prix d'achat ou de vente, des quantité lors de l'achat ou la vente, etc.</p>
partners	✓	<p>Contient tous les partenaires d'affaires de la compagnie avec leur type, soit les <i>employees.json</i> et les <i>companies.json</i></p>
employees	✓	<p>Contient tous les employés que la compagnie peut engager et utiliser dans les paies.</p>

companies	✓	Contient toutes les compagnies, bénéficiaires ou entités avec lesquels la compagnie fait affaire. Ça inclut les fournisseurs, les clients, la compagnie de l'étudiant et son propriétaire, etc. On y décrit entre autres, leur type de pj ou encore les produits et/ou services qu'ils achètent ou vendent.
taxes	✓	Contient toutes les taxes à la consommation. On y décrit comment les calculer d'année en année. Pour savoir à quelles régions appartiennent une taxe, il faut se référer à <i>regions_settings.json</i>
income_taxes	✓	Contient toutes les retenues salariales pour l'employée. On y décrit comment les calculer d'année en année. Pour savoir à quelles régions appartiennent une taxe, il faut se référer à <i>regions_settings.json</i>
income_taxes_codes	✓	Contient toutes les codes possibles pour les retenues salariales calculer à partir de code.
interests	✓	Contient tous les intérêts pour des emprunts ou des placements. On y décrit comment les calculer d'année en année.
regions	✓	Contient toutes les régions qu'un professeur peut choisir pour contextualiser sa simulation.
conditions	✓	Contient toutes les conditions de paiement qu'un client ou un fournisseur peut avoir avec la compagnie. Certaines conditions offrent des escomptes lorsque la facture est payée à court terme.
dynamic_dropdown_data_structure	✓	Contient tous les identifiants de data pour dropdown avec du contenu dynamique créé par l'étudiant (e.g. client, provider)

dropdown_data	✓	<p>Contient tout le data pour dropdown avec contenu statique. (e.g. types de journaux, types de régularisation, etc.)</p> <p>Pour le contenu statique selon le contexte du module, il faut se référer à la méthode <code>UtilsAcc1.GetDropdownDataFromString</code></p>
immobilizations	✓	<p>Contient toutes les immobilisations (matériel roulant, ameublement, équipement de bureau et terrain). On y décrit leur prix d'achat et de vente ainsi que le calcul pour leur amortissement s'il y a lieu.</p> <p>Provient de <code>immobilizations_v2</code> sur GoogleSheet</p>
contract_regularizations	✓	<p>Contient tous les contrats pour les régularisations de Charges payées d'avance et de Produits perçus d'avance. On y décrit quel type de produits ou services qu'ils contiennent ainsi que leur durée (un an en général).</p>
account_types	✓	<p>Contient les grands types de comptes (<i>Actif, Passif, Capitaux propres, Charges et Produits</i>) et leur type de balance (débit ou crédit)</p>
accounts		<p>Contient tous les comptes du grand livre avec lesquels l'étudiant va interagir. On y décrit leur numéro, catégorie et sous-catégorie et leur type de balance (débit ou crédit)</p>
constants		<p>Contient toutes les constantes générales (e.g. <code>annual_num_payslips</code>) et spécifiques aux modules (e.g. <code>our_company_type</code>) ou aux pages (e.g. <code>ignored_options</code>).</p>

modules		<p>Contient tous les modules certaines informations de base qui ne sont assurément pas modifiable par un professeur. Les <i>visibility_conditions</i> des <i>scenario_pages</i> y sont aussi définies.</p>
module_pages		<p>Contient toutes les pages (ou parties) que peuvent composées les modules. On y liste leur type et le data pour les générer et les corriger (comme <i>column_inputs</i>, <i>table_structure</i>, <i>section_structure</i>, <i>inputs</i>, etc.)</p> <p>Pour comprendre plus facilement le data, il est préférable de consulter les classes C# qui les désérialisent sur le client, enm commençant par <i>ModulePageBase</i>.</p>
regions_settings		<p>Contient toutes les informations spécifiques aux régions. Elles peuvent globales ou spécifiques aux pages.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Les informations globales sont composées des <i>taxes</i> (à la consommation), <i>income_taxes</i> (retenues salariales), <i>interests</i> (intérêts pour emprunts ou placements) et les <i>accounts</i> (comptes du grand livre). • Les informations spécifiques aux pages sont composées de <i>column_inputs_order</i> (pages de type table ou autres) ou <i>prefab_reference</i> (interfaces customs)

sim_settings		<p>Contient toutes les informations globales potentiellement modifiables par un professeur, comme la region, l'année contextuelle de la simulation, la tolérance de champs de nombre et l'ordre par défaut des modules.</p> <p>L'année est enregistrée automatiquement lors de la création d'une simulation afin qu'elle ne change pas si la valeur dans <i>sim_settings</i> est incrémentée.</p>
modules_settings		<p>Contient toutes les informations spécifiques aux modules potentiellement modifiables par un professeur. Les éléments principalement modifiables sont les <i>preferences</i>, les nombre des <i>pj</i> présentes dans le <i>bills_type_data</i>, le <i>pages_order</i> et les <i>pages_ponderation</i>. D'autres objets y sont aussi présents, comme les <i>initial_accounts</i>, la <i>context_list</i> et le <i>current_module</i>.</p> <p>Pour connaître les préférences et les <i>pj</i> modifiables, il faut se référer aux <i>modules_settings_definitions</i>.</p> <p>Pour connaître les pages présentes selon les préférences choisies, il faut se référer aux <i>pages_settings_definitions</i>.</p>
pages_settings		<p>Contient toutes les informations spécifiques aux pages (ou parties) d'un module potentiellement modifiables par un professeur. Les éléments principalement modifiables sont les <i>preferences</i> qui sont aussi modifiables dans les <i>modules_settings</i>. D'autres objets y sont aussi présents, soit les <i>scores_ponderation</i>, la <i>scores_details</i> et les <i>inputs_ponderation</i>.</p>

modules_contexts		<p>Contient toutes les informations spécifiques aux contextes des modules. Les informations présentées sont semblables à celles dans les <i>modules_settings</i>, plus précisément le <i>bills_type_data</i> et le <i>pages_order</i>.</p>
bills_settings_definitions		<p>Contient toutes les informations modifiables pour les pj. Pour l'instant, seulement le nombre de pj est modifiable. Par contre, des <i>visibility_conditions</i> et/ou des dépendances peuvent changer automatique le nombre de pj. (e.g. Si, selon les préférences choisies, un type de pj n'est pas présente dans le module (<i>visibility_conditions</i> → false), le nombre de pj pour ce type sera de 0)</p> <p>Pour consulter les <i>bills_settings_definitions</i> des modules, il faut se référer aux <i>modules_settings_definitions</i>.</p>
preferences_settings_definitions		<p>Contient toutes les préférences modifiables des modules ou des pages d'un module. On y décrit leur type de champs avec le data associé et les <i>visibility_conditions</i>. Si les <i>visibility_conditions</i> retourne false, la valeur par défaut est forcée.</p> <p>Pour consulter les <i>preferences_settings_definitions</i> des modules, il faut se référer aux <i>modules_settings_definitions</i>.</p>
modules_settings_definitions		<p>Contient toutes les <i>preferences_settings_definitions</i> et les <i>bills_settings_definitions</i> des modules.</p>
pages_settings_definitions		<p>Contient toutes les pages ayant des <i>visibility_conditions</i>. On l'utilise lorsque l'on crée un module et que l'on choisie la pondération des pages du module.</p>

Revision #12

Created Thu, Dec 1, 2022 3:45 PM by [Philippe](#)

Updated Thu, Dec 1, 2022 11:02 PM by [Philippe](#)