

Remise et remboursement de taxes

1. La fonctionnalité de remise et de remboursement de taxes n'était pas fonctionnel. Pour l'implémenter on a commencé par modifier le dropdown existant (qui était basé sur pertes ou bénéfiques):

receive or send taxes ["receive taxes","send taxes","receive or send taxes"] receive_or_send_tax_s (le google sheet)

```
game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/acc1_texts_en.json
game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/acc1_texts_fr.json
game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/constants.json
game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/dropdown_data.json
game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/modules_settings_definitic
game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/preferences_settings_defin
game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/Prefabs/UI/SaveModuleWizard/Prefe
game/Assets/GameSpecific/acc1/Src/Data/ModulesConstantsAcc1.cs
game/Assets/GameSpecific/acc1/Src/Data/ModuleSettingsPreferencesAcc1.cs
game/Assets/GameSpecific/acc1/Src/Data/VisibilityConditionEqualDataAcc1.cs
game/Assets/GameSpecific/acc1/Src/UI/Utils/UtilsAcc1.cs
node.js/backend/braincloud/server_scripts/_utils/command/_utils_reopen_module.j
node.js/backend/braincloud/server_scripts/acc1/_utils/acc1_utils.js

--- a/game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/dropdown_data.json
+++ b/game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/dropdown_data.json
@@ -103,5 +103,15 @@
103 103     ],
104 104     "text_uid_suffix": "has_net_profit",
105 105     "hash": "8469524646ba03a82bd8a28f4a35e9f9"
106 +   },
107 +   "receive_or_send_taxes": {
108 +     "uid": "receive_or_send_taxes",
109 +     "option_uids": [
110 +       "receive_taxes",
111 +       "send_taxes",
112 +       "receive_or_send_taxes"
113 +     ],
114 +     "text_uid_suffix": "receive_or_send_taxes",
115 +     "hash": "3325fdfe6f3ae9d106d3798c7c15cc4d"
106 116   }
107 117 }
```

(les pages qui ont été modifié pour afficher le bon texte)

2. Par la suite, nous sommes allé chercher du côté serveur l'option sélectionné dans le dropdown (comme pour bénéfiques et pertes):

```
129  "RECEIVE_OR_SEND_TAXES": "receive_or_send_taxes" (acc1_utils.js)
173  var typeOfTaxTransaction = utilsAcc1.getModulePreference(_moduleSettings, utilsAcc1.constants.modulesPreferences.RECEIVE_OR_SEND_TAXES);
174
```

(acc1_utils_create_module_type_data)

Revision #2

Created Wed, May 29, 2024 7:36 PM by [Mathis](#)

Updated Wed, May 29, 2024 7:52 PM by [Mathis](#)