

Procédure annuel pour updater les taxes (Deprecated)

Deprecated: Veuillez regarder la nouvelle marche à suivre dans la page "*Procédure annuel pour updater les taxes (updated version 2026)*"

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1PMzc2vGeanmDXVKw8s8-hKepxstYUCIR_W1q4XSa5IE/edit#gid=0

Onglets

- taxes

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1PMzc2vGeanmDXVKw8s8-hKepxstYUCIR_W1q4XSa5IE/edit#gid=1321289989

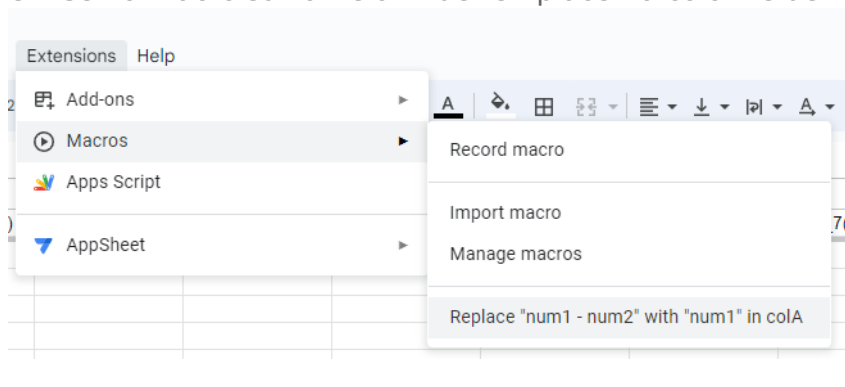
- dupliqué une colonne d'une année précédente et l'intituler : "\${année}(str)"
- Modifier les valeurs associés aux Uids sauf pour ["**school**", "**municipal**"]
 - Les informations peuvent être trouvé sur un site comme celui-ci :-

<https://empirecpa.ca/canadian-sales-tax-rates-for-2023/>


- income_taxes


https://docs.google.com/spreadsheets/d/1PMzc2vGeanmDXVKw8s8-hKepxstYUCIR_W1q4XSa5IE/edit#gid=407446484

- dupliqué une colonne d'une année précédente et l'intituler : "\$ {année} (str)"
- Modifier les valeurs associés aux Uids
 - Certains identifiants ont des sources associés afin facilité la recherche d'information
- Il faudra aussi ajouter un nouveau document googleSheet dans le folder suivant
 - https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1-7PMGfURsl47mcbA4z_Pb0y8_BUSUma4
- il faudra alors remplir un onglet pour chaque impot possible (en utilisant le format de 26 période de paie) à l'aide de "sim_accounting_1" et de ses liens
 - Note: Les retenues d'impôt est le même pour Ontario (On), Nouveau Brunswick (NB) et L'île du Prince Édouard (PE)
- Utiliser <https://www.adobe.com/ca/acrobat/online/pdf-to-excel.html> afin de transformer les chartes d'impôt en format Excel
 - Utiliser la macro suivante afin de remplacer la colonne de min_salary

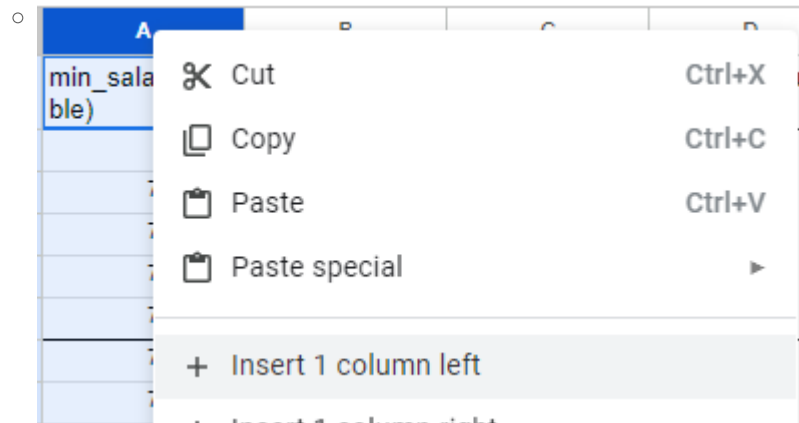


Conflit avec la Macro

- Si la macro n'est pas disponible dans le menu, pour cela il faut:
 - Dans le menu Extensions>Macros
 - Faire un "Record macro" puis arrêter immédiatement la macro, afin de créer une macro rapidement
 - Faire un "Manage macros" dans une année précédente (possèdent la macro "Replace "num1 - num2" with "num1" in colA")
 - Cliquer sur les , puis "Edit Script"
 - Copier le code de macros.gs
 - Faire un "Manage macros" dans le sheet en vigueur

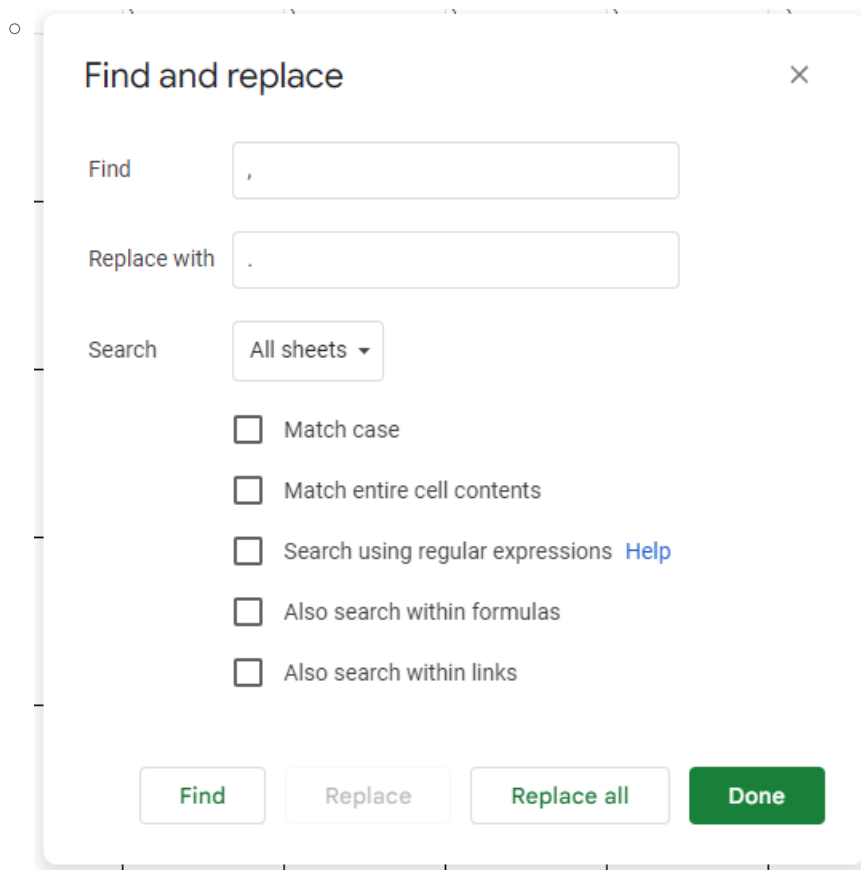
- Cliquer sur les , puis "Edit Script"
- Coller le script copié précédemment
- Renommer votre macro avec les mêmes valeurs que celui copié
- S'il y a un problème de "Authorization required" ou autre durant l'exécution de la macro, voici la version manuel:

- Faites un clic-droite sur la colonne A, puis ajouter une nouvelle colonne à gauche



- Copié le code ci-dessous
 - **=ArrayFormula(IF(REGEXMATCH(TO_TEXT(B2:B), "[-|-]"), TO_PURE_NUMBER(REGEXREPLACE(B2:B, "(\\D+\\.*\\D+\\.*)," "")), 0))**
- Coller le code sur la case A2 ou avant les rangées à modifier (sur la colonne A)
- À ce point normalement, les cases de la colonne A devrait-être à jour
- Copié la colonne A à B
 - **ATTENTION**, il se peut que certaines valeurs ne sont pas bien modifiées. Prenez seulement les valeurs adéquates
- Supprimé la colonne A

-
- Remplacer toutes les instances de "," (virgule) par "." (point)
 - À l'aide de (Ctrl + H)



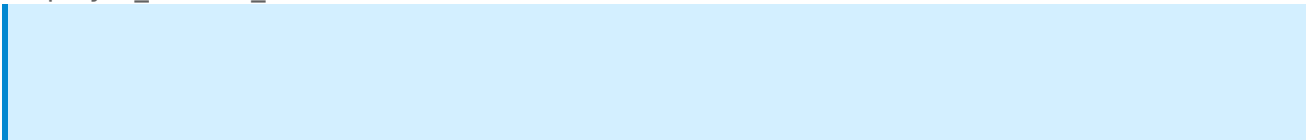
- Il faudra alors updatier `{AllSimsRepository}/node.js/exports/exportAllData.js` afin de pouvoir exporter les nouveaux document créer avec la structure suivante:

```

187  //#region Income taxes 2023
188  games['income_taxes_2023'] = {};
189  games.income_taxes_2023.sheet = '1wkdD5Ro-JXL8yYokULheVGTSZv5RDvOMLD9C8VgE1-4';
190  games.income_taxes_2023.gameUid = "acc1";
191  games.income_taxes_2023.separateTabs = true;
192  games.income_taxes_2023.collectionType = "staticDataChunk";
193
194  games.income_taxes_2023.tabs = {};
195
196  games.income_taxes_2023.tabs['income_tax_federal_ca_qc_2023'] = 1054837703;
197  games.income_taxes_2023.tabs['income_tax_provincial_ca_qc_2023'] = 730850103;
198  games.income_taxes_2023.tabs['income_tax_federal_ca_2023'] = 1118543627;
199  games.income_taxes_2023.tabs['income_tax_provincial_ca_on_2023'] = 1374079449;
200  games.income_taxes_2023.tabs['income_tax_provincial_ca_pe_2023'] = 427190777;
201  games.income_taxes_2023.tabs['income_tax_federal_ca_nb_2023'] = 1592901585;
202  games.income_taxes_2023.tabs['income_tax_provincial_ca_nb_2023'] = 777637906;
203  //#endregion

```

- Dans la zone de `"games.income_taxes_X.sheet"` : Mettre la première partie de l'url (après `"d/"`) du document `"income_taxes_X"`
 - Dans les autres plus spécifiques (`"games.income_taxes_X.tabs"`): Mettre le `"gid"` de l'url
- `employer_income_taxes`



https://docs.google.com/spreadsheets/d/1PMzc2vGeanmDXVKw8s8-hKepxstYUCIR_W1q4XSa5IE/edit#gid=754552986

- dupliqué une colonne d'une année précédente et l'intituler : "\${année}(str)"
- Modifier les valeurs associés aux Uids
 - Certains identifiants ont des sources associés afin facilité la recherche d'information
- interests

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1PMzc2vGeanmDXVKw8s8-hKepxstYUCIR_W1q4XSa5IE/edit#gid=1745231992

- dupliqué une colonne d'une année précédente et l'intituler : "\${année}(str)"
- Modifier les valeurs associés aux Uids
 - Certains identifiants ont des sources associés afin facilité la recherche d'information

Modifications liés à l'année par défaut

- Modifier le champs year pour l'année par défaut voulu

```
{  
  "region": "ca_qc",  
  "year": "2023",  
}
```

{AllSimsRepository}\game\Assets\GameSpecific\acc1\Resources\data_acc1\act_settings.js

- dupliqué une colonne d'une année précédente et l'intituler : "\${année}(str)"
- Modifier les valeurs associés aux Uids
 - Certains identifiants ont des sources associés afin facilité la recherche d'information
- Modifier l'année par défaut pour la création des sims démo

{uniksimweb}\uniksim-back-end\src\node.js\server\backend_braincloud.js

```
217 // Add region for acc1  
218 if (gameUid == "acc1") {  
219   let actSettingsOverride = {  
220     "region": "ca_qc",  
221     "year": "2024"  
222   };  
223   data["additionalData"] = {  
224     "actSettingsOverride": actSettingsOverride  
225   };  
226 }
```

Document PDF accessible en jeu

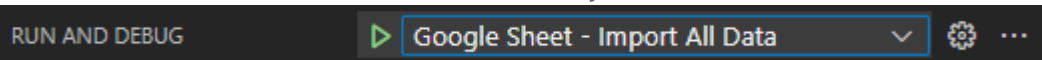
- Ajouter un document liés à l'année dans ce dossier

<https://cloud.digitalocean.com/spaces/uniksim-data?path=acc1/>

- Il faudra alors un document PDF intitulé "{thème}_{langue}" pour chacun des thèmes et langue suivantes, le tout dans le format "26 périodes de paie par année" (en public). N'oubliez pas de retirer l'extension .pdf
 - Thème
 - cpp_ca
 - employment_insurance_ca
 - employment_insurance_ca_qc
 - income_tax_federal_ca
 - income_tax_federal_ca_nb
 - income_tax_federal_ca_qc
 - income_tax_provincial_ca_nb
 - income_tax_provincial_ca_on
 - income_tax_provincial_ca_pe
 - income_tax_provincial_ca_qc
 - rqap_ca_qc
 - rrq_ca_qc
 - Langue
 - fr
 - en

Finitions

- Executer la commande suivante sur node.js:



- Une fois avec les paramètres suivants

```
34     {
35         "type": "node",
36         "request": "launch",
37         "name": "Google Sheet - Import All Data",
38         "program": "${workspaceFolder}/exports/exportAllData.js",
39         "args": [
40             "importAllGoogleSheet",
41             "acc1"
42         ],
43         "outputCapture": "std",
44         "console" : "integratedTerminal"
45     },
```

- et une autre avec ceux-ci (remplacer par la bonne année)

```
34 {
35   "type": "node",
36   "request": "launch",
37   "name": "Google Sheet - Import All Data",
38   "program": "${workspaceFolder}/exports/exportAllData.js",
39   "args": [
40     "importAllGoogleSheet",
41     "income_taxes_2023"
42   ],
43   "outputCapture": "std",
44   "console": "integratedTerminal"
45 }
```

- Une fois terminé les files suivants devrait avoir des modifications
 - pour "AllSimsRepository"

```

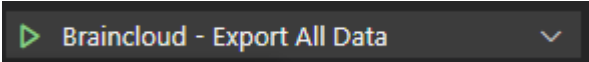
game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/employer_income_taxes.json
+ game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/income_tax_federal_ca_2023.json
+ game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/income_tax_federal_ca_nb_2023.json
+ game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/income_tax_federal_ca_qc_2023.json
+ game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/income_tax_provincial_ca_nb_2023.json
+ game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/income_tax_provincial_ca_on_2023.json
+ game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/income_tax_provincial_ca_pe_2023.json
+ game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/income_tax_provincial_ca_qc_2023.json
game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/income_taxes.json
game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/interests.json
game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/sim_settings.json
game/Assets/GameSpecific/acc1/Resources/data_acc1/taxes.json
node.js/exports/exportAllData.js

```

- pour "UniksimWebRepository"

```
node.js/server/backend_braincloud.js
```

- Il nous reste qu'à exporter la data à la destination voulu (toujours sur node.js):



- Utiliser cette export pour le StaticData

```
exporting AllData:acc1
Ready to start exporting acc1's data to Braincloud? (y [-demo] [-i]/ n): y
```

- Utiliser cette export pour le StaticDataChunk

```
exporting AllData:income_taxes_2023
Ready to start exporting income_taxes_2023's data to Braincloud? (y [-demo] [-i]/ n): y
```

—(Modifier le "args" de la requête pour chacun des requêtes)

Revision #37

Created Fri, Jul 7, 2023 3:09 PM by [Frédéric Messier](#)

Updated Thu, Jun 11, 2026 8:42 PM by [Mathis](#)