

# Installation

Unity Hub : <https://public-cdn.cloud.unity3d.com/hub/prod/UnityHubSetup.exe>

Putty + Pagent + PuttyGen : <https://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/latest.html>

Git : <https://git-scm.com/downloads>

GitExtensions : <https://github.com/gitextensions>

Meld : <http://meldmerge.org/>

Node.js : <https://nodejs.org/en/>

"npm install" dans le root de node.js

Multiple Unity instance : <https://support.unity3d.com/hc/en-us/articles/115003118426-Running-multiple-instances-of-Unity-referencing-the-same-project>

```
cd (NewSimFolder)
```

```
mkdir game
```

```
cd game
```

```
mklink /D Assets (Simfolder)\game\Assets
```

```
mklink /D ProjectSettings (SimFolder)\game\ProjectSettings
```

```
mklink /D Packages (SimFolder)\game\Packages
```

S'il y a un problème de plugins une fois unity ouvert, supprimez le folder qui vient d'être créé et dupliqué l'original, supprimé les folders "Assets" et "ProjectSettings" de ce nouveau folder et executé de nouveau les commande de mklink pour "Assets" et "ProjectSettings"

Update les textes : Exécuter "exportText.bat" dans "Simulation"\node.js (tabs UI, Dialogs, Scenario)

Update le data : Exécuter "exportAllData.bat" dans "Simulation"\node.js (toutes les autres tabs)

Setup Local Server : <https://wiki.uniksim.com/books/programmeur/page/setup-local-server>

Copier une simulation de live vers preview :

```
node data_importer.js copySim simUid
```


MongoDB en local : <https://www.mongodb.com/try/download/community> avec les paramètres d'installation par défaut.

Available Downloads ^

Version  
5.0.2 (current) ✓

Platform  
Windows ✓

Package  
msi ✓

 **Download** Copy Link

---

Revision #24

Created Mon, Mar 4, 2019 4:35 PM by [Nicolas Babin](#)

Updated Sun, Mar 3, 2024 9:26 PM by [Nicolas Babin](#)