

# Implémenter un nouveau jeu

Pour faire un nouveau jeu dans la structure il faut:

- Dupliquer la structure de dossier dans Assets\GameSpecific\Ent1
- Intégrer le jeu dans le login control
- Mettre [gameUid]\_login\_subtitle et [gameUid]\_login\_title dans sharedText
- Faire le skin pour le jeu
- Faire les Doozy game spec
- Faire les scenes de loading pour le jeu
- Faire le static data du jeu
- Faire les commandes spécifiques sur le serveur
- ajouter le gameUid dans server.js
- Faire la génération de résultats spécifique
- Faire l'évaluation spécifique.
  - Scenario
  - Segment (if needed)
  - SimPerf
    - Ajouter les pondérations dans les Google Sheets

## Scenario (Client)

- Add **ScenarioPages** in GameSpecific/{GameUid}/Resources/data\_{GameUid}
  - Create **ScenarioSegGridControlBase** if needed
- Fill the Google Sheets
  - Do not forget to export the data

---

Revision #10

Created Mon, Aug 19, 2019 12:49 PM by [Nicolas Babin](#)

Updated Mon, Mar 7, 2022 5:27 PM by [Nicolas Babin](#)