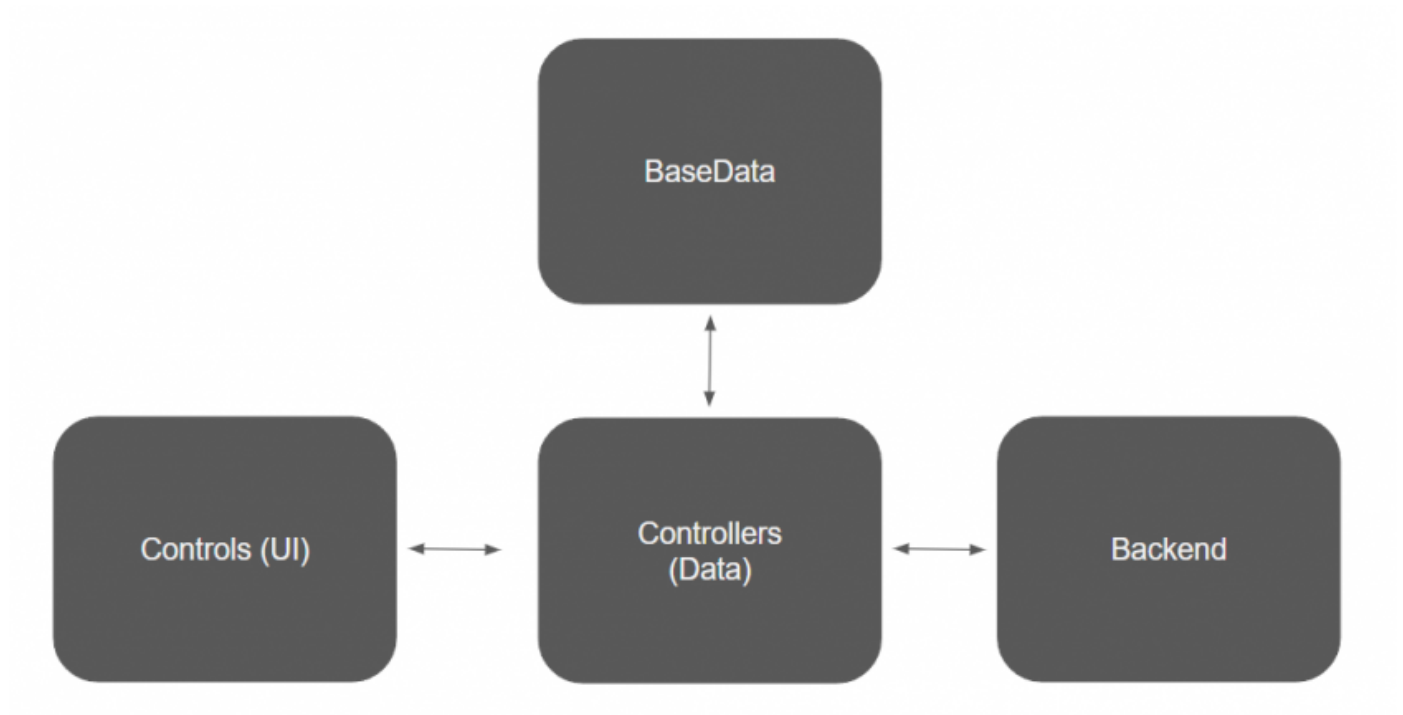


# Client Unity : Structure

## Structure générale



## Control (UI)

- Script utilisé directement dans les différents prefabs en tant que component.
- Contrôle les interfaces et

---

Revision #5

Created Mon, Mar 7, 2022 2:08 PM by [Philippe](#)

Updated Mon, Mar 7, 2022 5:27 PM by [Philippe](#)