

# Bénéfices et pertes

1. Le système de bénéfices et pertes dans les modules qui utilise l'état des résultats est basé sur un multiplicateur de prix comme qui suit:

```
211     var hasNetProfit = utilsAcc1.getModulePreference(_moduleSettings, utilsAcc1.constants.modulesPreferences.HAS_NET_PROFIT);
212     if (hasNetProfit == "profit_or_loss") {
213         hasNetProfit = _random.nextRange(0, 2) ? "profit" : "loss";
214     }
215     var sellPriceMultiplier = hasNetProfit == "profit" ? 1 : 0.1;
216
217     sellPriceMultiplier = random.nextRangeFloat(sellPriceMultiplier * 0.9, sellPriceMultiplier * 1.1);
```

(dans `acc1_utils_create_module_type_data.js`)

Originellement, ce multiplicateur était basé sur une valeur de 0.6 en cas de perte, ce qui causait des problèmes. Il a été changé pour une valeur de 0.1 pour régler le problème:

```
var sellPriceMultiplier = hasNetProfit == "profit" ? 1 : 0.6;
var sellPriceMultiplier = hasNetProfit == "profit" ? 1 : 0.1;
```

---

Revision #2

Created Wed, May 29, 2024 6:57 PM by [Mathis](#)

Updated Wed, May 29, 2024 7:48 PM by [Mathis](#)