

Ajouter une nouvelle page

1. Ajouter la nouvelle page dans `module_pages.json` (S'inspirer des pages existantes pour formuler la nouvelle)
2. Ajouter les settings de la nouvelle page dans les `pages_settings`
3. Si c'est nécessaire, comme dans le cas d'une table (`column_inputs_order`) ou d'un custom prefab (`prefab_reference`), ajouter les settings de la nouvelle page dans les `regions_settings`
4. Si c'est nécessaire, comme dans le cas d'une table ou d'un custom prefab, ajouter les settings de la nouvelle page dans les `regions_settings`
5. Ajouter la page dans la liste de pages dans `modules_settings` et `modules_contexts` concernés
6. S'il y a des conditions pour inclure ou pas la page, ajouter les conditions dans `pages_settings_definitions`
7. Si la nouvelle page contient un dropdown, ajouter le data dans `dynamic_dropdown_data_structure` (dynamic), `dropdown_data` (static) ou `UtilsAcc1.GetDropdownDataFromString` (static, mais spécifique au contexte du module)
8. Si la nouvelle page est un custom prefab, créer le prefab (variant si un prefab parent est disponible e.g. `SubModulePageInputsControlBase`)
9. Ajouter le corrigé (`answerkey`) afin que les contextes fonctionnent
10. Ajouter la correction (`grading`)
11. S'assurer que tous les nouveaux textes ont été ajoutés
12. Tester tous les modules qui possèdent la nouvelle page avec les différentes préférences et pj modifiables

Revision #5

Created Thu, Dec 1, 2022 2:52 PM by [Philippe](#)

Updated Thu, Dec 1, 2022 11:10 PM by [Philippe](#)